**Reto I**

**Perfil de analista y arquitecto de software.**

Una empresa de prestigio le pide su asesoría para diseñar el perfil de los analistas y arquitectos de software que contratarán para ampliar su equipo. Los datos que debe contener cada perfil son los siguientes.

1. **Formación**: ¿debe estar graduado o estudiar en la universidad? ¿Qué certificaciones debe tener? ¿Qué cursos adicionales debe tener?
2. **Experiencia**: cuántos años y en qué áreas debe tener experiencia.
3. **Competencias personales**: como persona, ¿qué capacidades debe tener desarrolladas? Ej. Comunicación, empatía.
4. **Funciones**: listar y explicar las funciones que deberá realizar el perfil (modelos, proceso y modelación de análisis de negocio, proceso y especificación/modelación de análisis de software, proceso y modelación de diseño de software).
5. **Relación**: detallar con qué otras personas del equipo de TI, negocios y otros equipos se desempeña la persona.
6. **Herramientas tecnológicas**: detallar qué herramientas y tecnologías debe dominar el perfil.

**Reto II**

**Análisis y diseño del proyecto del curso**

Dado el análisis y diseño del proyecto del curso, responda y detalle lo que se le solicita. Deben evidenciar sus respuestas con diagramas y evidencias del código y otros artefactos de su proyecto.

1. Realizar el diagrama de secuencias de bajo nivel del caso de uso:
   1. IGER Inventarios
      1. Ingresar / Eliminar activos - Grupo 1
      2. Agregar responsables (Contrato de personal) - Grupo 2
      3. Generar carta de traslado de activo - Grupo 3
   2. IGER Voluntariado
      1. Filtro por sector en mapa gráfico GRUPO 4
      2. Asignación de voluntario a círculo GRUPO 5
   3. GIZ Alumni
      1. Mostrar el perfil a cualquier usuario de la red, de forma pública. - GRUPO 6
      2. Poder configurar roles - Asignar permisos(usuario) - GRUPO 7
2. Realizar el diagrama de distribución de la implementación de su proyecto en el ambiente de pruebas. Empaquetar las clases para mejor comprensión. Identificar los tres tipos de patrones de arquitectura de software.
3. Colocar un ejemplo (diagrama real y evidencias del código) de las siguientes aplicaciones en el diagrama de clases.
   1. Asociación
   2. Multiplicidad
   3. Clases de entidad
   4. Clases de interfaz
4. Demuestra con los archivos, código y demás artefactos de su proyecto, cómo se implementaron los siguientes requerimientos no funcionales.
   1. Rendimiento menos a 6 segundos.
   2. Seguridad.
   3. Confiabilidad.